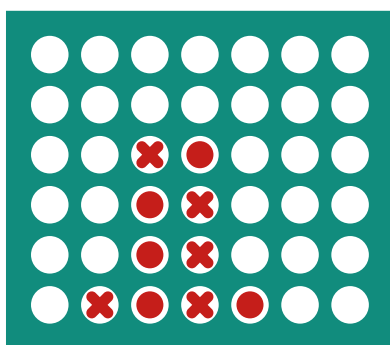


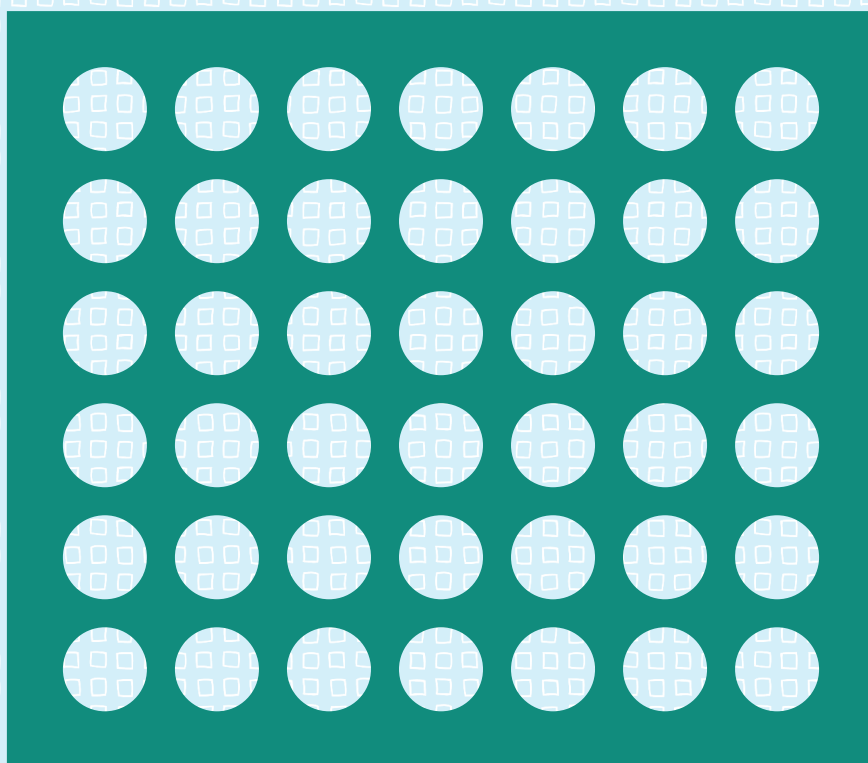
# PALESTRA ALLENAMENTE



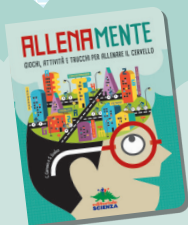
## IN FILA PER QUATTRO



1. Si gioca in una griglia 7x6.
2. lo scopo del gioco è quello di formare una linea verticale, orizzontale o diagonale, composta da quattro simboli uguali.
3. Si deve rispettare una regola fondamentale: non si possono inserire i simboli a caso nella griglia, ma devono poggiare su un altro simbolo o sulla base della griglia.
4. Per rendere l'idea possiamo immaginare una pedina che scorre dall'alto verso il basso poggiandosi su un'altra pedina.



CONTINUA A GIOCARE CON



UN LIBRO DI CARLO CARZAN E SONIA SCALCO.