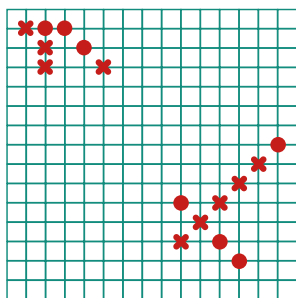


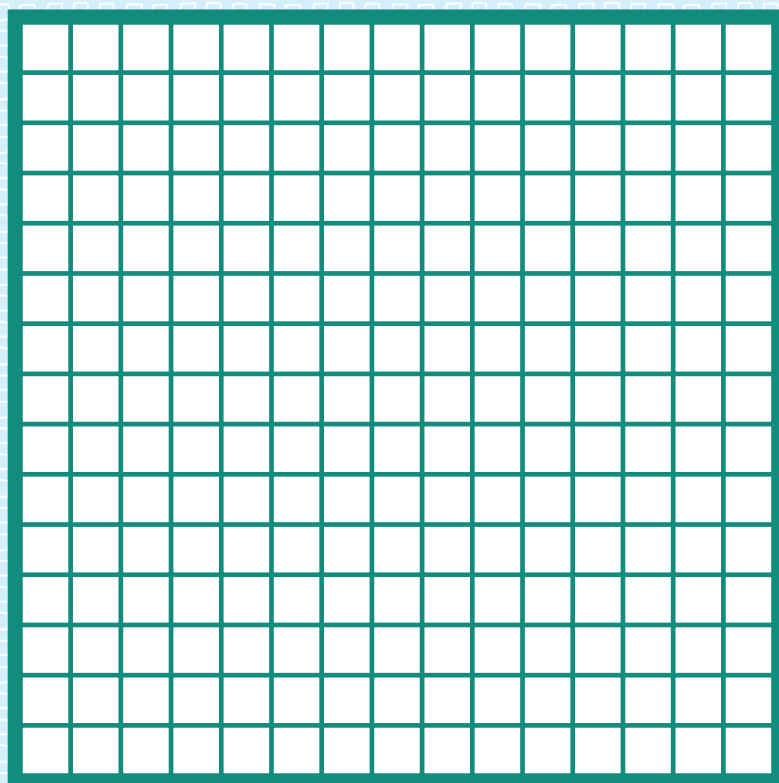
PALESTRA ALLENAMENTE



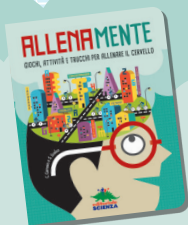
GO-MOKU



1. Si gioca su una griglia di 15x15 quadretti.
2. Ogni giocatore decide un simbolo con cui giocare, una croce o un pallino, oppure due pallini di colori differenti.
3. I due giocatori si alternano alla mossa, disegnando un simbolo su una intersezione libera del tavoliere.
4. Vince il primo giocatore che riesce per primo a mettere in fila 5 propri simboli in diagonale o orizzontale o verticale.



CONTINUA A GIOCARE CON



UN LIBRO DI CARLO CARZAN E SONIA SCALCO.